

## Forsvars- og konkurransemeldinger

### Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)

Aggressiv stil  
Svar F1 på 1.- og 3. -trinnet

### 1 NT innmelding

15-18 HCP; system på

### Hoppinnmeldinger

**1-farge:** Svak - sonebetont  
**2-farge:** 2 NT = to laveste, sterk eller svak

### Overmeldinger

(1m) – 2m = begge Maj  
(1M) - 2M = motsatt major + minor  
Alltid svak eller sterk

### VS. NT (vs. Sterk/svak)

DBL = straff/like sterk – minst 13 hp  
2 ♣ = begge Major  
2 ♦ = ♥ eller ♠  
2 ♥ = 4 ♥ + 5+ minor. Mot svak bare hjerter, sterk  
2 ♠ = 4 ♠ + 5+ minor. Mot svak bare spar, sterk

### VS. Sperr (Doblinger; Cue bids; Hopp; NT-meldinger)

T/O dbl. Mot Ekren:sterk balansert. 2nt: sterk ubal.  
**Hopp i m:** minorfargen + motsatt Major (5+-5+)

### VS. Mot sterke konvensjonelle åpninger

Sterk 1 ♣: yeslek (med unntak av hopp til utgang)  
Halles 2 ♣: yeslek (dbl = ruter eller major)

### Etter opplysende dobling fra motparten

System på etter minor. Overføringer etter major.  
Rdbl = 9+

## Utspill og signaler

### Utspillsstil

	Utspill	I makkers farge
Farge	norsk	norsk
NT	norsk	norsk
Videre	norsk	

  

	Utspill	
Utspill	Vs. Farge	Vs. NT
Ess	AKx(x..)	AKx(x..)
Konge	AK/KQ(x)	KQ(x)/AKQ(x)
Dame	QJ(x)	QJ(x)/HQJx
Knekt	JT/KJ10	JT/KJ10/AJ10
10	T9/HT9	T9/HT9/AQT9
9	9x	9x
Hi-x	norsk	norsk

### Signaler i prioritert rekkefølge

	Makkers utspill	Spilleførers	Avkast
Farge:	Lavt styrke	Oddeball	Lavt styrke
2 <sup>nd</sup>	S/P	Fordeling	S/P
3 <sup>rd</sup>	fordeling		fordeling
NT:	Samme	Samme	Samme
2 <sup>nd</sup>	Samme	Samme	Samme
3 <sup>rd</sup>	Samme		Samme

Norsk fordeling, lavt = styrke

Høy oddeball. Psyk/avvik forekommer.

### Doblinger

#### Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)

Aggressiv stil

#### Spesielle, kunstige og komp. doblinger/rdbl

Negative DBL tom 4 ♦, Responsive DBL  
Support DBL til 2♥, 1m - (1♥) - DBL viser 4+♠  
1m - (1♠) - DBL som oftest 4♥



System Card



## Grunnsystem: Naturlig

**NAVN:** **Helge Stornes** Kristiansand bk  
**Tom Høiland** Kristiansand bk

### Grunnsystem

#### Generelt

**Naturlig.**

**5 korts Major, normal 5-korts ruter**

**1NT:** (14)15-17 i rød sone

I grønn sone 1. og 2. hånd brukes 8-12 NT

#### Spesielle meldinger som kan kreve forsvar

2♦ 4+ 4+ Maj. Svak – sonebetont, min 9 kort i sone  
Brukes med fornuft

#### Kravpassuasjoner

#### Viktige prinsipper som ikke passer andre steder

NT åpninger kan inneholde singleton og skjeve fordelinger

#### Psykiske meldinger

Forekommer, men sjelden

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. D. tom	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller forhåndspass
1♣		2	4♦	2+, 10-23 HP	Overføringer, 1Nt=invitt, 1♣-2♣ = omvendt minor 1♣-3♣ = sperr	1♣-2♣-4♣ = RKCB	System på hvis mulig. Overmelding omvendt minor
1♦		4	4♣	5+ eller 4-4-4-1, 10-23 HCP	Omvendt minor, 1♦-3♦ = sperr	1♦-2♦-4♦ = RKCB	
1♥		5	4♦	5+, 10-23 HCP	2NT = Stenberg 2♠ = splinter i en minor, utg. invitt med ♥ 3♣ = invitt med ♥, 3♦ = splinter i spar	1♥-2 NT - 3-trinnet = tillegg. Hopp til 4-trinnet viser renons i fargen. 1♥-1NT-2♣ = god åpning eller naturlig	Etter forhåndspass: 2♣/2♦ - invitt til utgang i åpn.farge
1♠		5	4♦	5+, 10-23 HCP	2NT = Stenberg 3♣ = splinter i en minor, utg. invitt 3♦ = invitt med ♠	Som etter 1♥	Etter forhåndspass: 2♣/2♦ - invitt til utgang i åpn.farge
1 NT			3♠ 2♠	(14)15-17 HCP 8-12	Stayman og overføringer, 2♠ = overføring til minor, 2nt = svak dobbelton 3-trinnet = singel, 4m = Texas 2♣ = søk, maks invitt 2♦ = søk, utg.krav 2♥/♠ = spill		
2♣	✓		3♠	Halles	2♦ = venter 2M=spill mot 20-21	2♣-2♦-2M-3♣ = dobbelt avslag	Dbl = 0-3
2♦	✓			4+ 4+ i Major - svak Minst 9 kort i sonen	2NT = invitt 3♣ = krav		
2♥		6		Svake 2, kan ha 5 i spesielle situasjoner	2NT = spm etter kortfarge Ny farge = krav. Støtte er spill/sperr.		
2♠		6		Svake 2, som over	2NT = spm etter kortfarge Ny farge = krav. Støtte er spill/sperr.		
2 NT			3♠	22-24 HP	3♣ = Puppet, 3♦/3♥ = overføring, 3♠ = begge minor, 4x = overførings sleminvitt	<b>High Level Bidding</b>	
3x		6		Sperr			RKCB, Exclusion
3NT	✓			Gående minor Sjansje - 3. og 4. hånd		Splinter	
4♣,♦		7		Sperr		Cue Bids	
4♥,♠		6		Sperr		DOPI, ROPI	
4NT				Sp etter hvilket ess	5kl=0,5nt=2		
5NT				Sp etter hvilken konge			