

Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)
Aggressive innmeldinger på 1-trinnet, mer konservativ på 2-trinnet uten hopp. Stil på sperremeldinger varierer veldig med sone og posisjon.
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)
12-16 i balansering mot 1M; range-asking stayman; overf. 15-18 med samme svar som på 1NT åpning ellers.
Hoppinnmeldinger (Stil; Svar; Uvanlig NT)
1kl-2ru=svakt innhopp i major
Overmeldinger (Stil; Svar)
Se "spesielle meldinger som kan kreve forsvar". (1M)-2M = motsatt major + kløver (minst 5-5)
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)
Vs sterk: Multilandy; Meckwell; Meckwell Vs svak: 2kl=begge M, 2ru=ca 13+ og én M, 2M=ca 8-12 nat; Samme i gjenåpning bortsett fra at 3m viser ei god hand med 5 i fargen + en 5-korts M
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)
Leaping Michaels
Mot sterke konvensjonelle åpninger
Mot sterk 1kl: x=hj+sp, 1NT=kl+ru, multi-landy på 2-trinnet
Etter opplysende dobling fra motparten
xx=10+. 1ru-x-2kl=nat NF. 1M-x-? Overføring fra 1NT

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	
NT	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	
Videre	Norske fra gjenværende, invitt hvis skift		
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AK/AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9x/AQT(x)/T9x	HT9x/AQT(x)/T9x	
9	H9x/9xx/T9	H9x/9xx/T9	
X	Hxx x /HT9 x /x xxx (x)	Hxx x /HT9 x /x xxx (x)	
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Styrke	Fordeling	Styrke
2	Lavinthal	Lavinthal	Fordeling
3	Fordeling	Styrke	Lavinthal
NT: 1	Styrke	Smith	Styrke
2	Fordeling	Fordeling	Fordeling
3		Lavinthal	Lavinthal
Signaler (trump inkludert): Svensk/lavinthal i trumpf. Smith mot NT (høyt kort uvanlig).			
Doblinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Aggressive opplysningsdoblinger på 1-trinnet. Lebensohl.			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			
1m - (1hj) - x=4+ spar			

System-kort		
		
System:		
Spillere		
	Petter Eide	Kristoffer Hegge / Håkon Kippe
Grunnsystem		
Generelt		
5-korts major, overføringssvar på 1kl, sterk NT		
Spesielle meldinger som kan kreve forsvar		
(1m) - ? 2kl=nat, 2ru=svakt innhopp i M, 2hj=5-5 i M og svak (ca 6-10), 2sp=5-5 i M og sterk (ca 15-17). Åpning 2NT=minst 5-5 i minor, svak, mellom eller sterk.		
Kravpassituasjoner		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
Psykiske meldinger		
Sjelden, men kan forekomme.		

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1kl		3	4S	10-23 hp	1ru=4+hj;1hj=4+sp;1sp=6-10NT eller 4+ru; 1NT=11-12 NT;2kl=omv minor;2ru=6+hj, 6-9/14+;2hj=6+sp, 6-9/14+;2sp=svak sperr i kl/invitt m/god minor/sterk m/ruter	xyz, 3. farge	-(1ru): x=hj, hj=sp, sp=hj+sp 2sp alltid omv. minor. Overf. 6+ i fargen 8+hp fom innm.farge
1ru		3	4S	10-23 hp	2ru=omv minor		
1hj		(4) 5	4S	10-21 hp kan ha 4-k mot pass	2kl=tvetydig kl eller 10-12 3-kortstøtte;2NT=inv+ 4+ støtte;2sp=splinter i én minor; 3kl=7-9 4+ støtte;3ru=splinter i sp		
1sp		(4) 5	4S	10-21 hp kan ha 4-k mot pass	2kl/2NT som over. 3kl=splinter i én minor, 3ru=7-9 4+støtte (mixed raise); 3hj=splinter	-2kl;2ru=nøytralt, 7-tapershand eller bedre, benekter hj-farge	
1 NT			4S	(14)15-17	2kl stayman;2ru/hj/sp/NT overf;3kl m+m svak;3ru m+m sterk;3M nat SI;4kl/ru SA Texas;4M nat	superaksept på dobbelton, 2NT stålmaks m/3 eller 17 4333.	
2kl	x	0	3S	20-21NT/sterk ubal.	2M SO (4+M) vs 20-21; 2NT/3kl overf; 3ru/hj=gf 6+ fargen over;3sp=AKQxxx i én farge.		
2ru	x	0		svake to M/22+ bal.	2NT krav		
2hj		5		5 hj, 8-10 5332/54xx;6-10 5hj5m	2NT krav;3kl p/c; 3ru inv+ sp		
2sp		5		tilsvarende som over	tilsvarende som over		
2 NT	x		4S	5+5+m 8-10;6+5+ 15-17;5+5+20+	3hj relé	Slemkonvensjoner	
3x		5		Sperr, sonebetont, 0+hp		Cue bids, RKCB, EKCB	
3NT		7		gående minor			
4kl,ru		6		sperr			
4hj,sp		6		sperr			
4NT				? ess spesifikk			