

UTSPILLSKONVENSJONER

Norske fordelingsutspill/ invitt fra honnør/ MUD

	(Mot farge = uthevet.	Mot NT = understreket)	
A <u>K</u>	<u>K</u> Q T (x)	H <u>x</u> x	<u>T</u> x
<u>A</u> K x (x x)	<u>K</u> Q x (<u>x</u>)	H <u>x</u>	9 <u>8</u> x (x)
<u>A</u> K x x (x x)	K <u>J</u> T (<u>x</u>)	J <u>T</u> 9 (x)	<u>9</u> 8
<u>A</u> K Q (x)	<u>Q</u> J T (x)	J <u>T</u> x (<u>x</u>)	<u>9</u> x
<u>A</u> K J (x)	<u>Q</u> J x (<u>x</u>)	J <u>9</u> 8 (<u>x</u>)	x x
A Q <u>T</u> 9	H <u>T</u> 9 (<u>x</u>)	T <u>9</u> 8 (x)	x <u>x</u> x
A <u>J</u> T (<u>x</u>)	H <u>9</u> 8 (<u>x</u>)	T <u>9</u> x (<u>x</u>)	x <u>x</u> x x
<u>K</u> Q (x)	H x x <u>x</u> <u>x</u>	T <u>x</u> x (<u>x</u>)	x <u>x</u> x x x
<u>K</u> Q J (x)	H x <u>x</u> <u>x</u>	<u>T</u> 9	x <u>x</u> x x x x

MOTSPILLSKONVENSJONER

Fordelingskast:	Norsk
Styrkekast:	Lavt kort
Fortsettelse i farge fra:	Gjenværende
1. frie avkast:	Styrke
Lavinthal:	Ja
Invitt fra honnør inne i spillet:	Ja
Trumfsignaler:	Ja
Andre motspillskonvensjoner:	

NORSK BRIDGEFORBUND

SYSTEMKORT

for **Finn Brentebraaten** Hen BK

og **Jan G. Ohren** Hen BK

VIKTIGE OPPLYSNINGER

(Detaljerte opplysninger: SE INNSIDEN)

GRUNNSYSTEM: NATURLIG

Spesielle avvik:

Kravåpninger:	2♣
Åpning 1♣:	12-22 hp og 3 kort+
Åpning 2♦:	Multi
Åpning 1NT:	15-17 hp, kan ha 5 i major
Svar:	2♣ er svak søk, 2ru er utg.krav

DOBLING AV INNMELDING ETTER:

Fargeåpning:	Negativ
Åpning 1NT:	straff
Kravåpning (2♣)	straffeбетont.

MOTSPILLSKONVENSJONER

Utspill:	Norsk/invitt/mud
Fordelingskast:	Norsk
Styrkekast:	Små kort

ÅPNINGSMELDINGER

- 1♣: 12-22hp, 3 kort+
Svar: Naturlig, 2 i major er 4-7, seks kortfarge
- 1♦: 12-22hp, 4 kort+
Svar: Naturlig, 2 i major er 4-7, seks kortfarge
- 1♥: 12-20hp, viser 4+ farge
Svar: Naturlig, 2NT Stenberg, 3♥ invitt, hopp i ny farge er minisplinter, dobbelt hopp i ny farge=renons, 3NT=13-15hp
- 1♠: 12-20hp, 4kort+
Svar: Naturlig, 2NT Stenberg, 3♠ invitt, hopp i ny farge er minisplinter, dobbelt hopp i ny farge=renons, 3NT=13-15hp
- 1NT: Utenfor sonen: 15-17hp I sonen: 15-17hp (kan ha 5korts ♥♠)
Svar 2♣ svak søk 2♦: utg.krav
Andre: 2NT ber om 3 kl. Overføringer på 4-trinnet
- 2♣: 20hp+
Svar: 2♦ er obligatorisk, 2 major 0-2hp, langfarge
- 2♦: Multi
Svar: 2NT er krav,
- 2♥: , 5 kort+4(5) underliggende farge
Svar: 2NT spør etter sidefargen
- 2♠: 5 kort+4(5) underliggende farge
Svar: 2NT spør etter sidefargen
- 2NT: 22-24 og balansert, kan ha 5 korts major eller 6 korts minor
Svar: 3♣ Baron, 3ru=flint
- 3♣♦: Sperr Svar: Naturlig, cue-bids på 4-trinnet
- 3♥♠: Sperr Svar: Naturlig, cue-bids på 4-trinnet
- 3NT: Gående minor Svar: 4♣ er uttak , 4♦ ber om cue-bid
- 4♣♦: Overføring til ♥♠ Svar: 4♥ eller 4♠, 4NT er RKCB
- 4♥♠: Spill Svar: 4NT er RKCB

SLEMKONVENSJONER

Cue-bids, Splinter, RKC Blackwood, store frie 5NT

PRINSIPPER OG KONVENSJONER

- Canape-prinsipp: Nei
- Rele-prinsipp: Ja, etter 1NT-2ru
- Toronto: Nei
- Negative dobl: Ja, tom 2sp
- Invittmeldinger: Ja, langfarge
- Hopp til 2NT: 6-9hp etter 1♣♦, InvittStenberg etter 1♥♠
- Hopp i åpningsfargen: Sperrebetont
- Hopp i ny farge: Splinter etter 1♥♠, 4-7 langf. etter 1♣♦
- Dobbelt hopp i ny farge: Splinter, viser renons etter 1♥♠
- Etter opplysende dobling fra motparten:
- Laveste fargemelding: ikke krav
- Fargemelding med hopp: 3-7hp og langf., splinter etter 1♥♠
- Enkel høyning: 2-9hp
- Høyning med hopp: Sperrebetont
- Hopp til 2NT: Inv.Stenberg 1♥♠, invitt etter 1♣♦
- Redobling: 10hp+
- Andre prinsipper og konvensjoner:

FORSVARSMELDINGER

- Mot 1NT: Amundsen
- Mot sterk 1♣: Amundsen på to-trinnet
- Mot sterk 2♣: x=kl, 2NT=minor eller major
- Mot svake 2: Dobl. er 15+, jevn, 2NT=ujevn hånd 14+
- Mot sperreåpn.: Dobl. Er 15+ jevn
- Mot Multi 2♦: dobl=ru eller sterk balansert
- Mot Ekrens 2♦: dobl=sterk balansert
- Innmelding 1NT: 15-18 4. hånd: 10-14
Svar: overmeld er krav og søk
- Innmelding 2NT: to laveste farger
- Overm. av åpne Michaels hvis nat. farge
- Hopp i ny farge: Naturlig, sperrebetont
- Spesielle dobl.: Responsive tom 3sp,

Lebensohl:
Andre-
forsvarskonv: