

Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)
1 nivå: svak 2 nivå: konstruktivt
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)
15-18 HP kan være litt forskjellig i 4 th hand.
Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)
2 NT = 2 laveste umeldte, minst 5-5
Overmeldinger (Stil; Svar)
1 ♣ / ♦ - 2 ♣ / ♦ = minst 5-4 i major (10+)
1 ♥ / ♠ - 2 ♥ / ♠ = høyeste umeldte + en underliggende, minst 5-5
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)
Multilandy
2 ♣ = ♥ + ♠
2 ♦ = ♥ eller ♠
2 ♥ = 4♥ + 5♣ / ♦
2 ♠ = 4♠ + 5♣ / ♦
2 NT = ♣ + ♦
Etter passet hånd meldes det naturlig over 1NT
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)
Opplysende dobling = 12+ og ofte umeldte farger
Mot sterke konvensjonelle åpninger
Mot sterk 1♣ og sterk 2♣ åpning:
x = ♥
1♦/2♦ = ♠
1♥/2♥ = 2-4♥ + lengre minor
1♠/2♠ = 2-4♠ + lengre minor
1 NT/2NT = ♣ + ♥ / ♦ + ♠
2♣/3♣ = ♣ + ♦
2♦/3♦ = ♥ + ♠
Etter opplysende dobling fra motparten
Rdbl = 9/10+
1♥ / 1♠ - x (opplysende) - 2♦ / 2♥ = 8-10 og støtte (3+)
1♥ / 1♠ - x (opplysende) - 2♥ / 2♠ = 4-7 og støtte (3+)

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even Norske	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	
NT	Invitt (3 rd -5 th)	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	
Videre	norske fra gjenværende.		
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AK/AKx/AKxx(x)	AKx/AKxx(x)	
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9x/AQT(x)/T9x	HT9x/AQT(x)/T9x	
9	H9x/9xx/T9	H9x/9xx/T9	
X	Hx xx /HT9x/xxxx(x)	Hx xx /HT9x/x xxx (x)	
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Styrke/svakhet: Liten = styrke	Fordeling: Norske	Styrke/svakhet: Liten = styrke
2	Fordeling: Norske		Fordeling: Norske
NT: 1	Styrke/svakhet: Liten = styrke	Fordeling: Norske	Styrke/svakhet: Liten = styrke
2	Fordeling: Norske		Fordeling: Norske
Signaler (trump inkludert): Lavinthal			
Doublinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
12+ og minst 4-3 i major eller 16+			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			
Rdbl = 10+			



System-
kort





System: Grønn

Spillere



Marcus Scheie 36943



Marius Haga 14110

Grunnsystem

Generelt

5-5-4-2

2/1 = utgangskrav hvis ikke gjenmeldt

Overføring etter 1♣ åpning, ellers naturlig

Spesielle meldinger som kan kreve forsvar

2♦/♥/♠ = 8-10 HP og 5 kort + Utenfor sonen

1♣ - 1♦ = 4♥, 1♥ = 4♠, 1♠ = 6-9 HP med ingen 4 kort major eller ♦, 1NT = 11-12 HP, 2♦/♥ = svak overføring, 2♠ = 6-9 HP med 5+♣

Kravpassituasjoner

1♠ - 2♣ - Pass krever dobling fra åpner

Viktige prinsipper som ikke passer andre steder

Checkback, stenberget, leibensohl, xyz, xy-nt

Psykiske meldinger

Sjeldent

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣	x	2	3♦	11-19 HP	1♦/♥ = overføring, 1♠ = 6-9 eller ♦, 1 NT = 10-12, 2♣ = 10+, 2♦/♥ = svak overføring, 2♠ = 7-9 med kløver, 3♣ = sperr	1♣ - 1♦/♥ - 1♥/♠ = som regel 3 kort, 2♣ = naturlig og maks 2 kort ♥/♠, 2♦ = naturlig revers, 2♥/♠ 12-14 og støtte, 2♠/3♦/3♥ = maks single, støtte og 15+, 3♥/♠ = 15-17 og støtte 1♣ - 1♦/♥ - 2♥/2♠ - 2♠/3♣/3♦ = langfarveinnett. 1♣ - 1♦/♥ - 2♥/2♠ - 2NT = Sleminteresse, meldes quebid.	
1♦		4	3♦	11-19 HP	1♥/♠ = naturlig, 1 NT = 6-11, 2♣ = naturlig, 2♦ = 10+ og støtte, 2♥/♠ = naturlig svake 2, 2 NT = 10-12, 3♦ = preemptive, 3♥/♠ = Renons og støtte, 3 NT = 13-15	1♦ - 2♦ - 2♥/♠ = naturlig revers, 2 NT = 13-15, 3♦ = 11-12, 3♥/♠ = Verdier i meldt farve, 3 NT = 18-19	
1♥		5	3♦	11-19 HP	1♠ = naturlig, 1 NT = 6-11, 2♣ = naturlig, 2♦ = 4-7 og støtte i ♥ eller naturlig utg. Krav, 2♥ = 8-10 naturlig, 2 NT = stenberget, 2♠/3♣/♦ = mini splinter, 3♥ = sperr, 3♠/4♣/♦ = splinter	1♥ - 2NT - 3♣/♦ = naturlig tillegg, 3♥ = balansert tillegg (kan ha 6 kort), 3♠ = Renons, 3NT = 18-19, 4♣/♦ = Renons, 4♥ = minimum. 1♥ - 2♥ - 2♠/3♣/3♦ = langfarveinnett. 1♥ - 2♥ - 2NT = Sleminteresse, meldes quebid.	Toronto: spør etter styrke etter åpning i 1♥ i 3./4. Hånd. 2♦ = 12-14 HP, 2♥ = minimum, 2♠ = naturlig revers, 2NT = 18-19 HP, 3♣/♦ = single og tillegg
1♠		5	3♦	11-19 HP	1 NT = 6-11, 2♣/♦ = naturlig, 2♥ = 4-7 og støtte i ♠ eller naturlig utg. Krav 2♠ = 8-10 naturlig, 2 NT = stenberget, 3♣/♦/♥ = mini splinter, 3♠ = sperr, 4♣/♦/♥ = splinter	1♠ - 2NT - 3♣/♦/♥ = naturlig tillegg, 3♠ = balansert tillegg (kan ha 6 kort), 3NT = 18-19, 4♣/♦ = Renons, 4♥ = renons i ♥, 4♠ = minimum. 1♠ - 2♠ - 3♣/♦/♥ = langfarveinnett. 1♠ - 2♠ - 2NT = Sleminteresse, meldes quebid.	Toronto: spør etter styrke etter åpning i 1♠ i 3./4. Hånd. 2♦ = 12-14 HP, 2♥ = naturlig tillegg, 2♠ = minimum, 2NT = 18-19 HP, 3♣/♦/♥ = single og tillegg
1 NT		2	2♠	15-17 HP. kan ha 5 kort major eller 6 kort minor.	2♣ = stayman, 2♦/♥ = overføring, 2♠ = minorsøk, 2NT = 8-10 HP, 3♣/♦/♥/♠ = naturlig sleminnnett, 3NT = 10-12.	1 NT - 2♣ - 2♦/♥ - 2♠ = nytt søk (3♣ etter 2♠ svar) 1 NT - 2♣ - 2♦ - 2♠ - 2NT = 5-4 i minor, 3♣ = 6 kort minor, 3♦ = 5 kort minor, 3♥ = 2344, 3♠ = 3244, 3 NT = 3343 eller 3334 1 NT - 2♣ - 2♥ - 2♠ - 2NT = 5 kort i minor, 3♣ = 4 kort minor, 3♦ = 4423 eller 4432, 3♥ = 2533, 3♠ = 3523 eller 3532, 3 NT = 3433 1 NT - 2♣ - 2♠ - 3♣ - 3♦ = 4 kort minor, 3♥ = dårlig 5 kort ♠, 3♠ = god 5 kort spar, 3 NT = 4333 1 NT - 2♦/♥ - 2♥/♠ - 3♣/♦/♥ = naturlig sleminteresse.	Nilsland: 1 NT - dbl - pass er enten sterk eller ♣+♥ eller ♦+♠, rdbl er en enfarvet hånd, og en melding direkte viser den fargen og den over
2♣	x			20+	2♦ = en hand som ikke passer noen andre steder, 2♥/♠ 6+ og minst 5 kort, 2NT = minst 5-5 i minor og sleminteresse, 3♣/♦ = 6+ i farven og en positive hånd	2♣ - 2♦ - 2NT = 22-24, 3♥/♠ = Setter trumf, 3NT = 25-27, 4 NT = 28-30. 2♣ - 2♦ - 2♥/♠/3♣ - 3♣/3♣/3♦ = 2 nd negative	2♣ - innmelding - pass = 0-5, dbl = 6+ balansert og en melding er naturlig og 6+ HP.
2♦		5/6		Sone: 6+♦, 6-10 Ikke sone: 5+♦ 8-10	2 NT = Krav, søker etter fordeling/singleton, 3♦ = sperr	2♦ - 2NT - 3♣/♥/♠ = naturlig 4 kort og 5 kort ♦, 3NT = 6 kort ♦, 4♣ = Naturlig 4 kort og 6 kort ♦.	
2♥		5/6		Sone: 6+♥, 6-10 Ikke sone: 5+♥ 8-10	2 NT = Krav, søker etter fordeling/singleton, 3♥ = sperr	2♥ - 2NT - 3♣/♦/♠ = naturlig 4 kort og 5 kort ♥, 3NT = 6 kort ♥, 4♣/♦ = Naturlig 4 kort og 6 kort ♥.	
2♠		5/6		Sone: 6+♠, 6-10 Ikke sone: 5+♠ 8-10	2 NT = Krav, søker etter fordeling/singleton, 3♠ = sperr	2♠ - 2NT - 3♣/♦/♥ = naturlig 4 kort og 5 kort ♠, 3NT = 6 kort ♠, 4♣/♦/♥ = Naturlig 4 kort og 6 kort ♠.	

					Slemkonvensjoner
2 NT		2	20-21 Balansert	3♣ = puppet stayman, 3♦/♥ = overføring, 3 NT = 5-10 balansert, 4♣/♦ = naturlig sleminvitt	D0P1, R0P1, RKCB 0314, quebid, stenberg
3x		7(6)	Sperr	Naturlig. Ny farve er krav	
3NT			Sterk 8 korts minor		
4♣,♦		8	sperr		
4♥,♠		8	sperr		
4NT			2 gående farver. Spør etter ess	5♣ = ingen ess, 5♦ = ♦ ess, 5♥ = ♥ ess, 5♠ = ♠ ess, 5NT = 2 ess, 6♣ = ♣ ess,	