

Forsvars- og konkurransemelding
Innmeldinger (Stil; Svar; Gjenåpning)
Naturlig,
1 NT-innmelding (2./4.; Svar; Gjenåpning)
15-17. Svar stort sett som etter 1NT-åpning
Hoppinnmeldinger (Stil; Avar; Uvanlig NT)
Enkle hopp i andre hånd viser fargen pluss fargen over. Høyere hopp er sperr.
2NT i andre hånd er sterk, uspesifisert 2-seter
Overmeldinger (Stil; Svar)
Krav, spør om hold.
Mot NT (vs. Sterk/Svak; Gjenåpning; Forhåndspass)
Dobl. Opplysende – styrke tilsv. åpn.h.
2♣ Begge Major
2♦ En major
2♥♠ 5+ i fargen og sidefarge i minor
2NT Begge minor
3-trinnet Sperr
Mot sperr (Dobling; Overmelding; Hopp; NT-meldinger)
Grandmelding viser 15-18, opplysende doblinger. Romerske hopp mot svake 2.
Mot sterke konvensjonelle åpninger
Yeslek
Etter opplysende dobling fra motparten
Redobling viser 10+. Andre meldinger beholder stort sett sin mening.

Utspill og signaler			
Utspillsstil			
	Lead	In Partner's Suit	
Farge	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	3 rd -5 th =odd; 2-4 th -6 th =even	
NT	Invitt	invitt	
Videre	Fortsettelse fra gjenværende		
Utspill			
Kort	Mot farge	Mot NT	
Ess	AK/AK _x /AK _{xx} (x)	AK/AK _x /AK _{xx} (x)	
Konge	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Dame	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Knekt	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9 _x /AQT(x)/T9 _x	HT9 _x /AQT(x)/T9 _x	
9	H9 _x /9 _{xx} /T9	H9 _x /9 _{xx} /T9	
X	H _{xx} /HT9 _x /x _{xxx} (x)	H _{xx} /HT9 _x /x _{xxx} (x)	
Signaler i prioritert rekkefølge			
	Makkers utsp.	Spilleførers	Avkast
Farge: 1	Fordeling	Fordeling	Styrke/lavintal
2			
3			
NT: 1	Invitt	Fordeling	Styrke/lavintal
2			
3			
Signaler (trump inkludert):			
Doublinger			
Opplysende doblinger (Stil; Svar; Gjenåpning)			
Viser major eller sterke hender			
Spesielle kunstige og competitive Dbl/Rdbl			
Supportdoblinger og redobling.			

Systemkort		
		
WBFF		NBF
System:		
Spillere	Boye Brogeland	Flekkefjord BK
	Jostein Austad	
Grunnsystem		
Generelt		
Naturlig 5-5-4-2		
1NT kan inneholde 5-korts major og 6-korts minor.		
Spesielle meldinger som kan kreve forsvar		
Enkle hopp i andre hånd over naturlige åpninger er Romerske hopp og viser fargen pluss fargen over. 2NT i andre hånd er sterk toseter.		
Kravpassitasjoner		
Viktige prinsipper som ikke passer andre steder		
Går sjelden forbi major, selv med lengre minor.		
Psykiske meldinger		
Sjeldent		

Åpning	Kunstig	Min. #	Neg. X t.o.m.	Beskrivelse	Svar	Videre meldingsforløp	Forskjeller ved innmelding eller etter forhåndspass
1♣		2	3♠	10-19	Naturlig, omvendt minor	XYZ	
1♦		4	3♠	10-19	Naturlig, omvendt minor	XYZ	
1♥		5	3♠	10-19	Stenberg		2 kl er Toronto etter forhåndspass
1♠		5	3♠	10-19	Stenberg		2 kl er Toronto etter forhåndspass
1 NT				15-17, kan innholde 5M/6m	Stayman og overføringer, 2♠ sterk søk		
2♣	x			Sterk	2♦ 0-6	Dobbel negativ etter avslag	
2♦	x	5		Søppelmulti	2NT krav, spør styrke og farge. Ellers taktiske svar		
2♥		6		8-11 6+	2NT spør styrke og fordeling. Singeltoner på 3- trinnet, renonser på 4-trinnet. Ny farge krav		
2♠		6		8-11 6+	2NT spør styrke og fordeling. Singeltoner på 3- trinnet, renonser på 4-trinnet. Ny farge krav		
2 NT				20-21	Puppet og overføringer	Slemkonvensjoner	
3x		6			Sperr	RKCB, cuebids, Last Train	
3NT		7			Sjansje, gående minor		
4♣,♦	x	7			Gående ♥,♠uten noe ved siden av		
4♥,♠		7			Sperr		
4NT					Spør spesifikke ess.		