

UTSPILLSKONVENSJONER

	(Mot farge = uthevet.)	Mot NT = understreket)	
A <u>K</u>	K Q T (x)	H x <u>x</u>	T x
A K x (<u>x</u> <u>x</u>)	K Q x (<u>x</u>)	H x	<u>2</u> 8 x (x)
A K x <u>x</u> (x x)	K <u>J</u> T (x)	J T 9 (x)	<u>2</u> 8
A K Q (x)	Q J T (x)	J T x (x)	<u>2</u> x
A K J (x)	Q J x (<u>x</u>)	J 9 <u>8</u> (x)	<u>x</u> x
A Q T 9	H T 9 (<u>x</u>)	T 9 8 (x)	<u>x</u> x x
A <u>J</u> T (x)	H 9 8 (<u>x</u>)	T 9 x (x)	x <u>x</u> x x
K <u>Q</u> (x)	H x x <u>x</u> x	T <u>x</u> x (x)	x <u>x</u> x x x
K Q J (x)	H x x <u>x</u>	T 9	x x x x x x

MOTSPILLSKONVENSJONER

Fordelingskast:	Norske
Styrkekast:	Lite kort
Fortsettelse i farge fra:	Gjenværende
1. frie avkast:	Styrke - Lavinthal
Lavinthal:	Ja, i opplagte posisjoner
Invitt fra honnør inne i spillet:	Ja
Trumfsignaler:	Nei
Andre motspillskonvensjoner:	

NORSK BRIDGEFORBUND

SYSTEMKORT

for **Per Bjerkan BK Norrøna (4399)**

og **Dag Jensen BK Norrøna (7426)**

VIKTIGE OPPLYSNINGER

(Detaljerte opplysninger: SE INNSIDEN)

GRUNNSYSTEM: NATURLIG

Kravåpninger:	2 ♣
Åpning 1♣:	3+
Åpning 2♦:	Svak
Åpning 1NT:	15-17, kan ha 5k major, 6k minor og 5422 fordelinger
Svar:	2 ♣ er Stayman / overføringer, 2♠=minorstayman 2 NT=invitt, 3tr = krav.HHxxxx, 4♣/4♦=overføring

DOBLING AV INNMELDING ETTER:

Fargeåpning:	neg. tom 4♦
Åpning 1NT:	neg. tom 3♠
Kravåpning (2♣)	neg. tom 3♠

MOTSPILLSKONVENSJONER

Utspill:	Norske, 4. høyeste mot NT
Fordelingskast:	Norske
Styrkekast:	Lite kort

ÅPNINGSMELDINGER

1♣: 3+
Svar: 1NT=6-10, 2NT=11-12, 3NT=13-15, 3♣=invitt, dobbelt hopp=splinter, 4♥♠= spill, 4NT = 4 ess BLKW

1♦: 4+
Svar: 1NT=6-10, 2NT=10-12, 3NT=13-15, 3♦=invitt, dobbelt hopp=splinter, 4♥♠= spill, 4NT = 4 ess BLKW

1♥: 5+ (4-kort med 44 i major)
Svar: Stenberg, 3NT=13-15, 3♥=invitt, 3♠, 4♣, 4♦=renons, 4NT= 4 ess BLKW, 2♠ = sterk, 3♣, 3♦=splinter, 2sp sterkt

1♠: 5+
Svar: Stenberg, 3NT=13-15, 3♠=invitt, 4♣, 4♦, 4♥=renons 4NT= 4 ess BLKW, 3♦, ♣, ♥= splinter

1NT: Utenfor sonen: **15 - 17** I sonen: **15 - 17** (kan ha 5k maj/6k min)
Svar 2♣ = Stayman, 2♦, 2♥ = Overføring, 2♠ = Minorstayman
2 NT = invitt, 3♣♦♥♠ = HHxxxx krav, 4♣♦♥♠

2♣: Kravåpning
Svar: 2♦ = neg, 2NT = 6+ bal, 3♥♠=(AKJ)KQJxxx, 3NT=Gående farge, min 6-kort.

2♦: Svake 2
Svar: 2NT = søk: svar: trinnvis styrke, HEIK

2♥: Svake 2
Svar: 2 NT = søk: svar: trinnvis styrke, HEIK

2♠: Svake 2
Svar: 2 NT = søk: svar: trinnvis styrke, HEIK

2NT: 20 - 21
Svar: Puppet + overføringer, 3♠=minorstayman, 4♣♦♥♠=sleminvitt

3♣♦: Min HHxxxx i 1. og 2. hånd

3♥♠: Sperr Svar: nat, Q på 4-trinnet

3NT: Gående 7-kort minor uten side ess/konge i 1. og 2. hånd

4♣♦: 8 stikk i ♥♠ Svar: 4♦ spør om sideess

4♥♠: Sperr Svar:

4NT: Blackwood Svar: 5♣=0/farge=esset/5NT=2 ess/6♣ =kløveress

SLEMKONVENSJONER

RKC0314, Splinter, 5NT, DIPO/ROPI (pass=0,2,4/X=1,3,5 hvis innmelding er høyere enn avtalt farge på 5-trinnet)

PRINSIPPER OG KONVENSJONER

Canape-prinsipp: Nei
Rele-prinsipp: Nei
Toronto: Ja
Negative dobl: Ja
Invittmeldinger: Positive trialbid
Hopp til 2NT: Stenberg over major/10-12 over minor
Hopp i åpningsfargen: Invitt
Hopp i ny farge: Minisplinter/sterk
Dobbelt hopp i ny farge: Renons
Etter opplysende dobling fra motparten:
Laveste fargemelding: Nat
Fargemelding med hopp: Nat
Enkel høyning: Nat
Høyning med hopp: Sperr
Hopp til 2NT: Invitt m/støtte
Redobling: 10 +
Andre prinsipper og konvensjoner: Support x / xx

FORSVARMELDINGER

Mot 1NT: 2♣: begge major
Mot sterk 1♣: x = major /NT = minor
Mot sterk 2♣:
Mot svake 2: Oppl. x
Mot sperreåpn.: Oppl. x
Mot Multi 2♦: NT = nat, X = styrke
Mot Ekrens 2♦: NT = nat, X = business
Innmelding 1NT: 15 - 17 4. hånd: 15 - 17
Svar: System
Innmelding 2NT: To laveste umeldte
Overm. av åpnf: Høyeste +1 over major/begge major over minor
Hopp i ny farge: Sonebetont sperr
Spesielle dobl.: Støttedobl tom 2♥
Lebensohl: Nei
Andre-
forsvarskonv:
Motparten inn 1NT: omv. min=begge major